パネルディスカッション コンピューティング資源分配ポリシー 仮想化インフラの高負荷ストレージアクセス问題

進行役 株式会社まほろば工房/サイバー大学 准教授 近藤邦昭

本日のお題(フォーカス)

- 仮想化インフラを考えた場合、第一の問題となるのが、物理的な資源をどこまで効率的に分配するか?という問題が立ちはだかる。
- これには、メモリ、CPU、インタフェース、ディスクなど多くの資源要素とその特性、さらには、仮想化された計算機からのアクセス優先度など多様のパラメータによって制御されなくてはならず、これら資源へのアクセスポリシーの構築如何でシステム全体の効率性が大きく影響を受ける結果となる。
- 本パネルセッションでは、まず、仮想化コンピューティング 環境における多種多少な資源の分配ポリシーについて議 論し、その中から、現代の高容量コンテンツ、分散コンテ ンツに対するストレージアクセスへと議論を発展させる。

本日のお題(フォーカス)

- 仮想化インフラを考えた場合、第一の問題となるのが、物理的な資源をどうまで効率的に分配するか?という問題が立ちはだか。
- これには、メモリ、インター人、ディスクなど多くの資源要素とその特別を対している。 一部らのアクサスである。 構築如何でシステレーが大きく影響を受ける 結果となる。
- 本パネルセッシューは、まず、仮、コンピューティング環境における多え多少な資源の分配ポリシーについて議論し、その中から、現代の高容量コンテンツ、分散コンテンツに対するストレージアクセスへと議論を発展させる。

つまり・・・・

- 仮想化って・・・
 - 何かとオーバーヘッドが大きいだの
 - 効率悪いだの
- まぁ、そうは言ったって、以外と使えそうなわけじゃん。
 - じゃぁ、何が問題か考えてみたほうがよいわけ。
- だから、ポイント絞ってかんがえましょー。

ってことです。

本日のお題

コンピューティング資源分配ポリシー

- まず第一のテーマである「コンピューティング資源分配ポリシー」に関する議論では、パネラーの皆さんから、お考えをお聞きし、その違いについて明らかにする。
- これによって、多種多様な資源分配ポリシーの存在を共有し、それらの得意 分野などについて模索するとともに、共通の問題点、そして、それらへの対策 に関する議論を行う。

仮想化インフラの高負荷ストレージアクセス問題

- 第一のテーマから、一つ踏み込み、仮想環境下における多くの資源管理の問題の中から、「ストレージ」について議論する仮想化環境におけるストレージでは、ストレージの分散化、そして集約化などが必要であり、これらはネットワークを介してアクセスされることも多くなってきている。
- しかし、現在のネットワークストレージは、共通方式では、イーサネットを使った方法やInfinibandを使った方法などが多く使われているが、このような方法の場合、それらネットワークメディアの帯域と遅延などが問題となる場合が多く、結果、高負荷なストレージアクセスへとつながる。
- これらの問題について、ネットワーク的なアプローチ、システム的なアプローチから、意見を交換し、対策について模索する。

本日のお題

コンピューティング資源分配ポリシー

- まず第一のテーマブある「コンピューティング資本分配ポリシー」に関する議論では、パネラー しんから、お考えをおり その違いについて明らかにする。
- これによって、多種 質分配ポリー 存在を共有し、それらの得意 分野などについて模索 に関する議論を行う。

■ 仮想化インラーの高負荷スト セス問題

- しかし、現在のプロ・クストレージは、共立では、イーサネットを使った方法やInfinibal こった方法などが多く使いているが、このような方法の場合、それらネッ・ワークメディアの帯域と遅延などが問題となる場合が多く、結果、高負荷なストレージアクセスへとつながる。
- これらの問題について、ネットワーク的なアプローチ、システム的なアプローチから、意見を交換し、対策について模索する。

つまり

- コンピューティング資源分配ポリシー
 - コンピューター資源の配分方法の おさらいをしましょうってことで す。
- 仮想化インフラの高負荷ストレージアクセス問題
 - ネットワーク経由のストレージアクセスってどこに問題があって、何をすればうまく使えるか考えましょう、ってことです。

パネラーの皆様

- VMWare K.K. 小松様
 - ハイパーバイザーまわりの観点から・・・。
- IBM Japan 佐々木様
 - 資源配分あたりを中心に・・・。
- Xsigo Systems Japan 尾方様
 - 特にI/Oまわりのお話を中心に・・・。
- Beacon NC 國武様
 - 利用者側の立場で・・・。

